

**Créez et envoyez directement votre carte cadeau sur Cewe.fr**

## **CONDITIONS D'UTILISATION**

### **1. PAIEMENT**

- Les cartes cadeaux sont valables jusqu'à 3 ans après leur achat.
- La carte cadeau est à utiliser sur le site cewe.fr en réalisant un parcours d'achat classique depuis le site, l'application ou le logiciel
- Le montant de la carte doit être totalement utilisé avant la date d'expiration du bon d'achat. Le report d'un solde est exclu.
- En cas d'utilisation partielle du bon, vous recevrez un avis de crédit dans la confirmation de commande. Si le bon est échangé contre un autre, vous recevrez un message vous informant du solde restant.
- Un seul bon peut être utilisé par commande

### **2. CONDITIONS GENERALES**

Les conditions générales de ventes s'appliquent à l'utilisation du bon sur le site Cewe.fr et la protection des données est soumise à la réglementation de la société CEWE SAS appartenant à un groupe de sociétés dont la maison-mère est CEWE Stiftung & Co. KGaA.

### **3. RESTRICTIONS**

- La carte cadeau n'est pas utilisable ni cumulable avec toute autre promotion en cours
- La carte cadeau ne peut être utilisée uniquement dans le cadre d'un achat sur le site cewe.fr, sur le logiciel CEWE de création ou sur l'application CEWE.
- La carte cadeau n'est pas valable pour l'achat d'autres cartes cadeaux, ni pour les articles proposés en téléchargement.
- Aucune carte cadeau, ni crédit restant sur votre carte cadeau ne pourra être remboursé, ni échangé, ni crédité sur votre compte client, ni transféré sur le compte d'un tiers.
- La revente de la carte cadeau n'est pas autorisée

### **4. RESPONSABILITE**

CEWE S.A.S se dégage de toute responsabilité dans le cas où l'acheteur commettrait une faute de frappe lors de la saisie de l'adresse email du destinataire de la carte cadeau. De même, CEWE S.A.S se dégage de toute responsabilité dans le cas d'une perte, d'un vol, d'un mauvais usage ou d'une incapacité d'utilisation (par exemple en raison de difficultés techniques) de la carte cadeau.